

2025년 논산시청소년청년재단 운영 계획(안)

- ❖ 신규사업 12개
- ❖ 기존사업 10개
- ❖ 정책사업 3개

[재]논산시청소년청년재단

[2025년 중점사업 내역]

① 신규사업 [12개]

구분	내역
합 계	
법인 사무국	<p>논산시 인구감소지역 청소년 성장지원 사업 '가치 논산'</p> <p>- (공모사업)지역소멸대응을 위한 청소년 성장지원 사업 운영</p>
청년사업 (인구청년교육과 보조금)	소 계
	<p>청년 정장 대여사업 「논산 청년 옷장」</p> <p>- 청년구직활동 지원을 위한 무료 정장 대여사업</p>
	<p>청년정책 역량강화 사업</p> <p>- 청년 정책 설계와 실행 경험 제공을 위한 사업</p>
	<p>청년의 날 행사 운영</p> <p>- 다양한 청년정책 소개 및 소통 기회 제공</p>
	<p>청년생활공구 대여사업</p> <p>- 청년 경제적 부담 완화를 위한 무상 공구 대여 사업</p>
청소년 문화센터 (토지정보과 보조금)	<p>청소년드론 미래인재 육성사업</p> <p>- 4차 산업 핵심기술인 드론과 코딩기술 교육</p>
논산문화예술전문학교 (관광과 보조금)	소 계
	<p>학교 교사 연계 문화예술교육 워크숍</p> <p>- 관내 교사 연계 청소년문화예술 교육 발전 워크숍</p>
	<p>문화예술 전문 교육 과정 '웹툰'</p> <p>- 관내에 부재한 웹툰창작 전문과정 개설을 통한 역량 강화</p>
	<p>문화예술 전문 교육 과정 '밴드'</p> <p>- 관내 청소년 밴드동아리 스킬업 마스터 캠프</p>
	<p>청소년 문화예술 진로체험교육</p> <p>- 학교 연계 문화예술 기초교육 과정</p>
	<p>논산문화예술전문학교 문화예술교육 테마 축제</p> <p>- 문화예술교육기관 연계 테마 축제</p>
	<p>논산 시민, 청년 대상 문화예술 강좌</p> <p>- 퇴근 후 문화가 있는 저녁 사업으로 문화예술 향상 강좌</p>

② 기존사업 [10개]

구분	내역
합계	
청소년 문화센터	소계
	학교 연계 프로그램 - 논산의 미래와 방향성에 대한 특강 및 진로 프로그램
	청소년 디지털 캠프 - 4차 산업 시대 교육의 핵심인 디지털 역량 강화
	스포츠 페스티벌 - 청소년 스포츠 활동을 적극 권장하여 건강한 문화생활 독려
	군기관 논산바로알기(국방산업과 대행사업) - 예비 시민인 군 장병을 대상으로 논산시 정착 지원 사업
	군장병 및 논산문화유적탐방(관광과 대행사업) - 군장병 및 군기관종사자 논산시 호감도 향상 프로그램
	청소년방과후아카데미 운영 - 방과후 돌봄이 필요한 청소년의 청소년활동 복지보호지도 등 전인적 성장 지원
	소계
청소년 상담복지센터	청소년 상담 및 교육 사업 - 청소년 심리적·정서적 지원 및 교육지원
	청소년동반자 프로그램 - 찾아가는 상담서비스 제공 및 지역자원 연계
	청소년안전망 위기청소년 실태조사 - 위기청소년 특성 파악 및 기초자료 마련
	학교밖청소년 지원사업 - 학교밖청소년 자립지원

③ 정책사업 [3개]

구분	내역
합계	
문화센터 · 상담복지센터	청소년문화제 및 진로박람회 - 청소년의 끼와 재능을 펼칠 기회 제공
청소년 문화센터	청소년송년페스티벌 - 다양한 문화예술을 즐길 수 있는 청소년 맞춤 축제
	청소년가족프로그램 - 가족친화 체험활동을 통한 화합과 유대감 증진

1. 논산시 軍연계 청소년 성장지원 사업 (여성가족부 인구감소지역 공모사업)

〈신규사업〉

○ 사업목적

- 인구소멸 지역의 미래인 청소년에게 다양한 프로그램을 통해 필요한 역량개발을 지원하고, 지역사회와의 연계·협력적 파트너십을 통해 지역 공동체 의식과 청소년 삶의 만족도 향상

○ 추진근거

- 논산시청소년청년재단 설립 및 운영 조례 제3조(사업)
- 여성가족부 청소년정책과-3265(2024. 11. 7.) 「2025년 인구감소지역 청소년 성장지원 사업 운영지역 선정 결과 알림」

○ 사업개요

- 사업기간 : 2025. 1. ~ 12.
- 사업대상 : 관내 청소년
- 사업내용 : 자유공간 운영 및 자기주도 프로그램, 지역 특화사업 운영

○ 사업내용

① 사업명 : (자기주도 I) “논산형 창의인재 메이커교육” (SW·AI 활용 MAKER교육)

* 메이커 교육이란, SW교육을 통해 습득한 것을 코딩, 로봇, 3D 프린터, VR 등의 도구를 활용해 스스로 실행하고 협동하며 현실로 만드는 과정

- 사업기간 : 2025. 3. ~ 11. (총 10회)
- 사업장소 : 청소년문화예술전문학교 연계 추진
- 사업대상 : 논산시 거주 군인 자녀 20명
(항공학교·국방대·훈련소 등)
- 사업내용 : 4차산업에 필요한 역량증진 및 미래 창의적 인재 양성을 위해 디지털 기기를 활용한 코딩, AI, MAKER 활동 교육 실시

② 사업명 : (자기주도II) “논산시 대화형 AI(챗GPT) 활용 청소년 폭력 예방 공모전”

- 사업기간 : 2025. 7. ~ 8.
- 접수기간 : 2025. 7. 1. ~ 7. 20 / 심사 : 8. 2.
- 사업대상 : 전국 9세 ~ 24세 청소년 (중·고 / 대학)
- 사업내용 : ChatGPT 활용 전국 청소년 폭력 예방 공모전 진행
- 시상내역 : 4,800천원

구분	시상내역	시상금	비고
논산시청소년 청년재단	대상	100만원	1팀
	최우수상	80만원	2팀
	우수상	50만원	2건
	장려상	20만원	4건

※ 시상내역은 응모 제안 수 및 심사결과에 따라 변동될 수 있음

③ 사업명 : (지역특화) “軍연계 논산시 특성화 농·산업 체험”

- 사업기간 : 2025. 3. ~ 11. (총 11회)
- 사업대상 : 논산시 군인 및 대학생, 군인가족
- 사업인원 : 1회당 40명
- 사업장소 : 청년 농업인 농가(딸기·망감류), 방산기업 및 지역 기업체험
- 사업내용 : 논산시 지역의 특성화된 농·산업 체험을 통해 지역과 문화, 산업의 연계로 새로운 논산을 경험하는 기회 제공

④ 사업명 : 논산시 연무시민행복채움센터 “자유공간 확보”

- 사업기간 : 2025 연중상시 운영
- 공간위치 : 연무시민행복채움센터(연무읍 안심리 1125-102) 2, 3층 홀
- 공간사항 : 댄스실, 동아리실, 노래연습실 등 청소년의 수요에 맞는 시설 구축 및 이용
- 기타사항 : 문화예술과에서 시설 리모델링 3월말 완료 예정, 이후 인구청년교육과를 통해 관리전환 또는 청소년시설 등록 여부에 따라 운영 형태 확정 예정
- 재원확충방안 : 논산시 문화예술과 및 인구청년교육과 협의를 통한 추가 경정예산 등 운영을 위한 재원 확충 예정

○ 추진절차

- 2025. 1. ~ 3. : 사업출범식, 착수보고회, 인력채용, 사업계획, 자유공간 운영
- 2025. 4. ~ 6. : 창의인재, 지역특성화 사업 운영
- 2025. 7. ~ 9. : 중간보고, 챗GPT공모전, 지역특성화 사업 운영
- 2025. 10. ~ 12. : 사업결과보고 및 평가, 보고서 제출 및 정산 등

○ 기대효과

- 청소년의 사회적 참여를 유도하고 지역사회에 대한 이해와 관심을 높여 지역사회와의 연결성을 강화
- 지역 문화와 산업을 깊이 이해하고, 긍정적인 인식과 소속감 형성

2. 청년 정장 대여사업 「논산청년옷장」

〈신규사업〉

○ 사업목적

- 구직활동에 어려움을 겪고 있는 청년들에게 면접 정장 무료 대여 서비스를 지원하여 취업부담 경감 및 성공 취업 지원

○ 추진근거

- 논산시청소년청년재단 설립 및 운영 조례 제3조(사업)
- 논산시 청년지원 기본 조례 제19조(청년정책 사업의 추진)

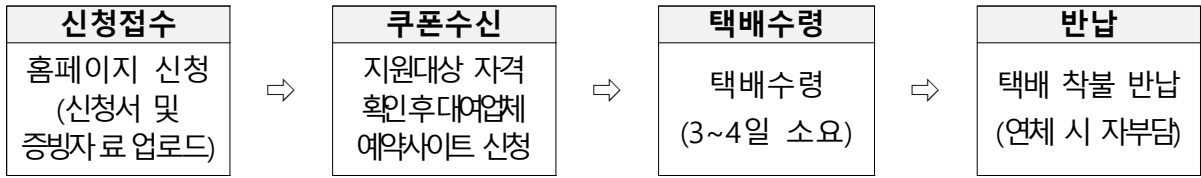
○ 사업개요

- 사업기간 : 2025. 1. ~ 12.
- 사업대상 : 주민등록상 논산시 거주 청년(18세~45세)
관내 기업에 취업하려는 청년(18세~45세)
관내 고등학교 및 대학교 졸업반(예정자)(18세~45세)
- 사업내용 : 면접을 위한 자켓, 바지, 셔츠 등 무료 면접 정장 대여

○ 사업내용

- 지원대상 : 논산시에 주소를 두고 있거나 관내 기업에 취업하려는 18세 ~ 45세 구직 청년
- 운영업체 : (사)열린옷장 (서울시 광진구 소재)
※ 9년간 서울시를 비롯해 24개 지자체와 사업 진행 중
- 신청방법 : 재단 및 청년꿈키움광장 홈페이지 (청년들이 쉽게 찾을 수 있도록 홈페이지 팝업창 상시 공개)
- 지원품목 : 자켓, 바지, 셔츠, 구두, 벨트, 타이, 블라우스 등
- 대여기간 : 대여일로부터 3박 4일
- 대여횟수 : 1인 연간 3회

- 신청절차



○ **홍보방안**

- 포스터, 리플렛 제작 및 배포

- 관내 대학, 청년단체, 기업, 공공기관, 주민센터 공문 및 포스터, 리플렛 발송

- 온라인 홍보

- ① 논산시 공식 SNS(페이스북, 인스타그램 등)
- ② 논산시청소년청년재단 SNS
- ③ 논산맘카페
- ④ 논산청년꿈키움 홈페이지 카드뉴스 게시

○ **추진절차**

- 2025. 1. : 사업계획 및 정장 대여업체 업무협약
- 2025. 1. ~ 12. : 정장대여 사업 추진
- 2025. 12. : 사업결과보고 및 평가, 보고서 제출 및 정산 등

○ **기대효과**

- 구직준비를 하는 청년들에게 정장 무료대여를 통한 비용부담 완화
- 논산시가 청년들의 성장과 성공을 지원하는데 관심을 가지고 있다는 메시지를 전달

3. 논산시 청년단체 역량강화 사업

〈신규사업〉

○ 사업목적

- 청년이 지역사회 내에서 주도적으로 정책을 발굴하고 실행할 수 있는 역량을 강화하여 지역 문제 해결에 참여하고 지속 가능한 정책 설계와 실행 경험 제공

○ 추진근거

- 논산시청소년청년재단 설립 및 운영 조례 제3조(사업)
- 논산시 청년지원 기본 조례 제19조(청년정책 사업의 추진)

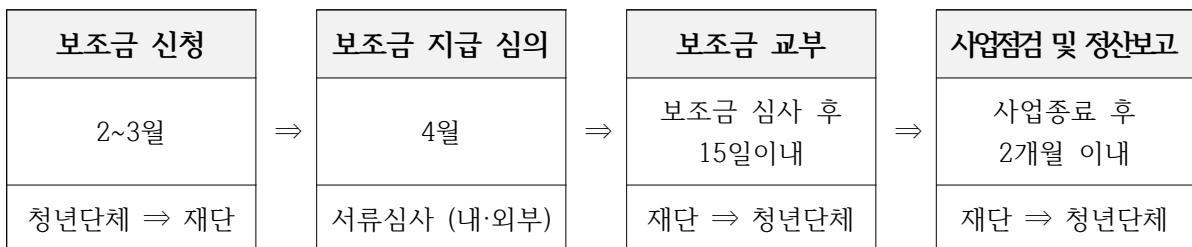
○ 사업개요

- 사업기간 : 2025. 1. ~ 12.
- 사업대상 : 논산시 18세 ~ 45세 소속회원 30명 이상인 청년단체
- 지원인원 : 10개 단체 (약 300명~500명)
- 사업내용 : 정책 참여 및 역량 강화를 위한 연찬회 비용 지원

○ 사업내용

- 공모된 논산시 청년단체를 대상으로 희망 연찬계획을 신청받아 심사 후 보조금 지급

[보조금 지급 절차]



○ 추진절차

- 2025. 2. ~ 3. : 사업기획 및 홍보 및 교부신청 접수(市 교부신청서 양식 준용)

- 2025. 4. : 청년단체 교부신청 심의 및 보조금 지급
- 2025. 5. ~ 10. : 청년단체별 연찬회 운영
- 2025. 11. : 성과 발표 및 평가, 보고서 제출 및 정산 등

○ 기대효과

- 연찬회를 통한 청년들의 교육·훈련을 통해 역량 강화 및 청년단체 활성화 기여
- 청년단체 규합을 통한 청년 네트워크 확장 및 사회 참여 증진을 통한 지속 가능한 청년 정책의 기반 마련

○ 사업목적

- 청년들에게 정부 및 논산시의 정책과 제도를 소개하여 실질적인 도움을 받을 수 있도록 하고 다양한 분야의 청년들이 함께 소통하며 새로운 기회를 모색할 수 있도록 장려

○ 추진근거

- 논산시청소년청년재단 설립 및 운영 조례 제3조(사업)
- 논산시 청년지원 기본 조례 제19조(청년정책 사업의 추진)

○ 사업개요

- 사업일자 : 청년단체 협의를 통해 일정 협의 후 확정
(※ 9월 중 청소년진로박람회·문화제와 연계 개최 검토 추진)
- 사업대상 : 논산시에 거주하는 18세 ~ 45세 청년 및 논산시민
- 사업내용 : 청년 문화 공연 및 축제, 청년 단체 연합 자체 프로그램 기획

○ 사업내용

- ① 청년 문화 공연 및 축제
 - 내 용 : 청년 인지도가 높은 가수, 지역 예술가 등 공연
 - 운영방식 : 다양한 공연 및 푸드트럭, 플리마켓 운영 등
- ② 청년 단체 연합 자체 프로그램 기획
 - 내 용 : 청년 단체 및 청년 네트워크를 중심으로 한 기획사업
 - 운영방식 : 청년 연합 공동 사업(안)을 제출받아 보조금 지급

○ 추진절차

- 2025. 3. : 공연 및 축제 섭외
- 2025. 7. ~8. : 사업 홍보
- 2025. 9. : 청년의 날 행사 운영 및 결과보고 등

○ 기대효과

- 청년들이 주도적으로 참여하고 기획한 활동이 행사를 통해 지역사회 전체로 확산
- 정부 및 지방자치단체의 정책 홍보 효과로 청년들의 관심을 높이고 참여 촉진

5. 귀농귀촌청년 농기계 · 농자재 · 생활공구 대여사업 <신규사업>

○ 사업목적

- 귀농귀촌 청년에게 농기계 및 농자재 · 생활공구를 무상대여를 통해 경제적 부담을 덜어주고 자립적인 삶을 위한 기회 제공

○ 추진근거

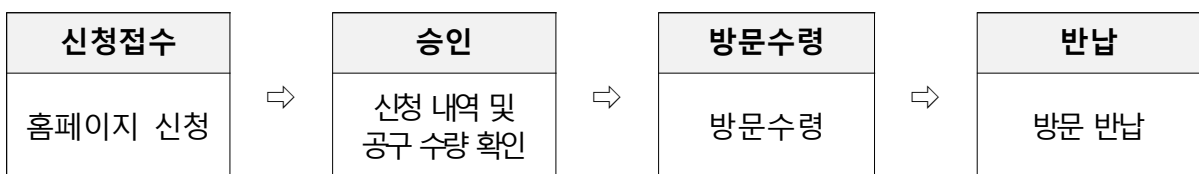
- 논산시청소년청년재단 설립 및 운영 조례 제3조(사업)
- 논산시 청년지원 기본 조례 제19조(청년정책 사업의 추진)

○ 사업개요

- 사업기간 : 2025. 1. ~ 12.
- 사업대상 : 논산시에 주소를 두고 있는 18세 ~ 45세 청년
- 사업내용
 - 귀촌귀농 청년을 대상으로 한 농기계 및 농자재 무상대여
 - 생활에 필요한 공구 구입에 부담을 겪는 청년을 대상으로 무상대여

○ 사업내용

- 지원품목
 - 농기계 및 농자재 (농업기술센터와 연계한 지원 품목 협의 후 확정)
 - 생활공구 : 공구세트, 릴선, 전동드라이버 등
- 대여기간
 - 농기계 및 농자재 : 대여품목에 따라 10일 ~ 30일
 - 생활공구 : 대여일로부터 3박 4일
- 신청절차



○ **추진절차**

- 2025. 1. : 사업계획 및 공구구입
- 2025. 2. ~ 12. : 공구대여 사업 추진
- 2025. 12. : 사업결과보고 및 평가, 보고서 제출 및 정산 등

○ **기대효과**

- 공구 대여를 통해 자원의 재활용과 청년 경제적 부담 완화
- 생활 속 편의와 만족도를 높이고 지역 내 공유문화 확산

6. 청소년 드론 미래인재 육성사업 (토지정보과 대행사업)

<신규사업>

○ 사업목적

- 4차 산업 핵심기술인 드론과 코딩기술 교육으로 미래 맞춤형 지역인재 육성
- 드론 교육을 통한 진로·적성 체험 및 건전 취미생활을 유도하여 청소년들의 올바른 정서 함양과 학업능력 신장

○ 추진근거

- 청소년활동진흥법 제5조(청소년활동의 지원)
- 진로교육법 제4조(진로교육의 기본방향)
- 제7차 청소년정책기본계획 1-2-2. 청소년 미래역량 제고(진로체험 및 교육지원)

○ 사업개요

- 사업기간 : 2025. 3. ~ 11.
- 사업대상 : 관내 공개 모집 (1차 초등학교생 20명), 2차 중.고생 20명)
- 대상인원 : 40명 (2차로 나누어 운영, 1차 당 20명)
- 사업내용 : 1차 : 드론 스포츠(농구, 축구 중 택1, 2차:드론코딩 (1,2차 각 3일, 10시간 운영)
- 장 소 : 문화센터 체육관 및 2층 교육실
- * 토지정보과와 논의중

○ 추진절차

시 기	추진사항	추진내용
2월~3월	연간 사업계획	보조금신청, 사업계획안 작성 및 결재
3월	홍보, 접수	세부사업계획서, 홍보, 신청접수
7 - 8월	사업운영	드론이론 및 실습, 드론코딩 운영 (1~2차로 나누어 운영)
11월	결과보고	평가 및 분석을 통한 개선사항 도출 등

○ 기대효과

- 특성화 교육으로 청소년 진로체험 기회 제공 및 맞춤형 미래인재 육성
- 4차 산업혁명기술을 활용한 건전한 레저문화형성

7. 관내 학교 교사 문화예술교육 워크숍

〈신규사업〉

○ 사업목적

- 25, 26년도 논산문화예술전문학교 단체 교육프로그램 사전 홍보
- 교과과정 연계 교수법+문화예술교육기법 활용을 통한 교육의 질적 향상
- 논산문화예술전문학교의 다양한 사업 소개 및 지속적인 교육청 연계

○ 사업개요

- 사업명 : 에듀 아트 랩
- 사업기간 : 2025. 3. ~ 11. (2회)
- 사업대상 : 논산계룡교육지원청 소속 교사
- 모집인원 : 회당 40명 모집(2회 총 80명)
- 프로그램 : 연극, 미술, 영상제작 등 학교 교과 과정 적용 가능 프로그램 선정
- 주요내용
 - ① 시장님 환영사 및 논산문화예술전문학교 소개
 - ② 정몽구 재단 ‘아츠클래스’ 사업 연계 교과과정 문화예술교육기법 활용 방안 프로그램 강좌
 - ③ 문화예술과 교과과정을 연계하여 개발한 교수법 사례 발표
 - ④ 교육청 교사연수 사업비와 연계한 사업으로 확장 추진 예정
- 세부내용

구분	사진	세 부 내 용
시장님 환영사		<ul style="list-style-type: none"> ◦ 시장님 환영사 ◦ 논산시 청소년들의 지속 가능 미래인재교육 방향
교과과정 연계 문화예술융합 교수법		<ul style="list-style-type: none"> ◦ 정몽구 재단 ‘온드림 아츠클래스’ 영국 통합예술교육 단체와 함께 문화예술융합 교수법 연수 운영
문화예술융합 교수법 사례 발표		<ul style="list-style-type: none"> ◦ 문화예술을 활용하여 교과과정과 연계한 문화예술융합형 교수법 사례 발표
논산문화예술전문학교 소개		<ul style="list-style-type: none"> ◦ 25, 26년도 학교 대상 교육 프로그램 9종(웹툰, 음악, 댄스, 미술, 영상 등) 홍보 영상 상영 ◦ 문화예술 기초과정 교육프로그램 참가 신청 관련 안내

- 일정표

시 간	내 용	비고
09:40~10:00	◦ 입소등록	아트그라운드(강당)
10:00~10:10	◦ 내빈소개	사전확인
10:10~10:30	◦ 논산문화예술전문학교 소개(홍보영상 상영)	2중 상영
10:30~10:40	◦ 시장님 환영사	예정
10:40~11:30	◦ 문화예술 교육기법 활용 사례발표	예정
11:30~13:00	◦ 중식	인근 식당 연계
13:00~15:30	◦ 교과연계 문화예술교육 기법 실전 강의	
15:30~16:00	◦ 25,26년도 사업설명 및 설문	

○ **추진절차**

- 2025. 1. : [계획] 교육청 협의를 통한 연간 사업계획 추진
- 2025. 2. : [계획] 강사, 기관 등 운영관련 협의
- 2025. 2. : [결재] 최종 사업계획 보고 및 결재
- 2025. 3. : [계약] 운영기관 선정 및 계약 협조 요청
- 2025. 4.~5. : [모집&운영] 1회차 모집 및 운영.
- 2025. 6. : [결과] 1회차 결과 보고 및 평가
- 2025. 8.~10. : [모집&운영] 2회차 모집 및 운영
- 2025. 11. : [결과] 1,2회차 결과 보고 작성
- 2025. 11. : 평가 및 분석을 통한 개선사항 도출 및 차기년도 반영





8. 문화예술전문 교육과정 ' 웹툰 교육 '

○ 사업목적

- 논산문화예술전문학교의 중점사업 전문 과정 개설 운영
- 전문 웹툰 아카데미 협업을 통한 25년도 전문교육 과정 추가 개설
- 전문과정 웹툰 교육 개설을 통한 전문학교의 방향성 확립
- 논산시 청소년 문화예술교육 기회 확대를 통한 역량 강화

○ 사업개요

- 사업명 : 웹툰 창작소
- 사업기간 : 2025. 3. ~ 11. 중 4개 강좌(강좌별 16시간 이상 수업) 개설
- 사업대상 : 논산시 청소년(만 9세 ~ 만 19세)
- 모집인원 : 강좌별 20명(총 80명) / 4개 강좌 개설 추진(예정)
- 사업내용 : 웹툰 기초과정에서 입시 과정까지 진행
- 교육시간 : 토요일과정 3개 강좌 개설, 각 4회기 운영(회기별 09:30~14:30)
방학과정 1개 강좌 개설, 6회기 운영(회기별 09:30~14:30)
- 주요내용
 - ① 웹툰 기초과정 1강좌(만9세 ~ 만15세), 전문과정 2강좌, 집중과정 1강좌
 - ② 웹툰작가 특강(방학 과정 한정), 셔틀버스 운행, 중식 제공
 - ③ 웹툰 기초과정에서 웹툰 작가 입시과정 까지 진행
- 세부내용

구분	사진	세부내용
셔틀버스 운행		<ul style="list-style-type: none"> ◦ 참가자 20명 셔틀버스 운행 ◦ 논산시청소년청년재단 <-> 논산문화예술전문학교 ◦ 안전관리 인솔교사 버스탑승 동행.
웹툰작가 특강 (방학 과정 적용)		<ul style="list-style-type: none"> ◦ 현직 청소년 인기 웹툰 작가 특강. ◦ 상상이 웹툰이 되는 과정. ◦ 너도 할 수 있어 웹툰.
클립 스튜디오 활용 웹툰 교육		<ul style="list-style-type: none"> ◦ 웹툰 제작 프로그램 클립스튜디오 사용법 교육 ◦ 웹툰 전문가 과정 개설 ◦ 웹툰 입시 실기 과정 개설.
전시회, 수료식 등 (방학 과정 적용)		<ul style="list-style-type: none"> ◦ 논산문화예술전문학교 작품 전시회. ◦ 우수작품 시상 및 수료식 진행.

○ 추진절차

- 2025. 2. : [계획] 행정관련 검토를 통한 연간 사업계획 추진
- 2025. 2. : [계획] 운영방법, 참가자 자부담 등 운영관련 검토
- 2025. 3. : [결재] 최종 사업계획 보고 및 결재
- 2025. 3. : [입찰계약] 운영기관 선정 및 계약 협조 요청
- 2025. 4~6. : [모집&운영] 1~2강좌 모집 및 운영
- 2025. 5. : [정산] 강좌1 4월 운영분 결과보고 및 정산
- 2025. 7. : [정산] 강좌2 6월 운영분 결과보고 및 정산
- 2025. 7~8. : [모집&운영] 강좌3 모집 및 운영
- 2025. 9. : [정산] 강좌3 8월 운영분 결과보고 및 정산
- 2025. 9~10. : [모집&운영] 강좌4 모집 및 운영
- 2025. 11. : [정산] 강좌4 10월 운영분 결과보고 및 정산
- 2025. 11. : 평가 및 분석을 통한 개선사항 도출 및 차기년도 반영





9. 문화예술전문 교육과정 '밴드 동아리 교육'

○ 사업목적

- 논산문화예술전문학교의 우수한 밴드 합주 녹음시설 활용 밴드 활동지원
- 논산시 소속(학교, 개별) 밴드동아리 대상 생활예술영역 활성화 도모
- 논산시 소속 음악 단체와 협업을 통한 청소년 밴드동아리 활성화 지원

○ 사업개요

- 사업명 : 밴드 마스터
- 사업기간 : 2025. 7. ~ 8. 중 4회
- 사업대상 : 논산시 관내 6개 청소년 밴드동아리 모집
- 사업내용 : 개별 레슨, 합주, 녹음, 발표회 등
- 모집인원 : 회당 12명 / 총 48명
- 주요내용
 - ① 논산문화예술전문학교 우수 시설 활용 밴드 합주 및 녹음
 - ② 밴드 구성원 파트별 개별 레슨 및 합주 코칭
 - ③ 논산계룡교육지원청, 논산시 음악인 단체 협의를 통한 동아리 활성화
- 세부내용

구분	사진	세부내용
셔틀버스 운행		<ul style="list-style-type: none"> ◦ 참가자 셔틀버스 운행 ◦ 논산시청소년문화센터 <-> 논산문화예술전문학교
밴드멤버 개별 레슨 합주 코칭		<ul style="list-style-type: none"> ◦ 기타, 베이스, 드럼, 보컬 신디 개별 파트 레슨. ◦ 단체 합주곡 코칭 ◦ 동아리 개별 연습 미션 및 공연형 녹음 준비 미션.
밴드 팀별 프로필 촬영		<ul style="list-style-type: none"> ◦ 단체, 개인 프로필 촬영 ◦ 향후 대회 참가 지원 등 프로필 활용.
합주곡 녹음&공연영상 촬영(유튜브 개시)		<ul style="list-style-type: none"> ◦ 마지막 일정 모든 밴드팀 참가 합주곡 녹음. ◦ 합주 녹음과 함께 영상촬영을 통한 영상 유튜브 개시.

○ 추진절차

- 2025. 4. : [계획] 교육청 협의를 통한 사업계획 추진
- 2025. 4. : [계획] 강사, 기관 등 운영관련 협의
- 2025. 4. : [결재] 최종 사업계획 보고 및 결재
- 2025. 4. : [계약] 운영기관 선정 및 계약 협조 요청
- 2025. 5~6. : [모집] 교육청 협조를 통한 동아리 모집
- 2025. 7. : [사전OT] 사업운영 전 최종 면접 및 운영일정 조율
- 2025. 7~8. : [운영] 방학중 총 4회기 운영
- 2025. 9. : [정산] 운영 결과보고 및 정산
- 2025. 9. : 평가 및 분석을 통한 개선사항 도출 및 차기년도 반영

10. 학교 대상 문화예술 진로 체험 교육

○ 사업목적

- 논산문화예술전문학교의 활성화를 위한 학교연계 문화예술교육 사업 운영
- 논산시 청소년 문화예술교육, 진로, 현장학습 기회 확대를 통한 역량 강화
- 유료 사업기반으로 점진적 전국학교 대상 사업 확장 기반 마련
- 참가 학교, 학생 대상 전문교육 과정 홍보

○ 사업개요

- 사업명 : 아트스쿨
- 사업기간 : 2025. 3. ~ 11. 중 25회
- 사업대상 : 논산시 관내 초, 중 45개교 대상 모집 / 25개교 선착순 모집
- 모집방법 : 논산계룡교육지원청을 통한 공문 발송 및 사업설명회 추진
- 사업내용 : 학교 연계 문화예술 진로 체험교육, 현장체험학습
- 프로그램 : 음악(DJ, EDM), 미술(VR 명화, 창작), 웹툰(캐릭터 만들기) 등
- 이용요금
 - 체험비(1인 1체험 기준 15만원 * 2체험), 식비(1식 9천원) / 1인 39,000원
 - 할인 정책(관내 학교 체험비 30% 할인) / 1인 30,000원(식비 포함)
- 운영방법
 - 09:30입소, 체험1(10:00~11:30), 중식(11:30~12:30), 체험2(12:30~14:00)
 - 프로그램 참가 인원, 교급에 따라 3종~5종 운영
 - 회당 최소 60명 ~ 최대 130명 운영
- 일정표

시 간	내 용	비 고
09:30~09:40	◦ 안전교육 및 분반	
09:40~11:20	◦ 오전 분반프로그램 수업	학교별 3종~5종
11:20~12:10	◦ 중식	도시락 식사
12:10~12:20	◦ 오후 분반프로그램 분반	
12:20~14:00	◦ 오후 분반프로그램 수업	학교별 3종~5종
14:00~14:10	◦ 설문지 및 맺는마당	설문조사

○ 프로그램

구 분	내 용
 <p data-bbox="268 712 443 750">①Movie Box</p>	<ul style="list-style-type: none"> - 아이패드를 활용하여 영화예고편을 직접 제작하며 영화제작 과정에 대해 이해하고 영화와 관련 직업체험, 창의력, 상상력 등을 기를 수 있는 프로그램. - 인 원 : 4~8명 1팀 편성 / 최대 40명 - 소요시간: 90분~120분 소요 - 결 과 물: 영상파일 - 필요장비: 아이패드 6~10대, 촬영 소품 등
 <p data-bbox="290 1124 418 1160">②DJ Box</p>	<ul style="list-style-type: none"> - DJ와 함께 직접 음악을 플레이 해보자. 단순히 듣는 노래에서 음악과 관련된 직업 DJ, 작곡가, 가수 등 진로체험. - 인 원 : 최대 25명 - 소요시간: 90분~120분 소요 - 필요장비: DJ테이블 2대 이상.
 <p data-bbox="263 1512 450 1550">③VR Art Box</p>	<ul style="list-style-type: none"> - VR을 통해 만나는 세계명화 미술관. 교과과정과 연계하여 세계명화 미술관을 VR로 만나고 큐레이터 강사와 함께 작품감상법에 대해서 알아본다. - 인 원 : 최대 30명 - 소요시간: 90분~120분 소요 - 결 과 물: 활동지 - 필요장비: VR기기, 교육용 소프트웨어, 활동지 등
 <p data-bbox="279 1930 434 1966">④웹툰 Box</p>	<ul style="list-style-type: none"> - 웹툰 제작 과정을 이해하고 웹툰 작가 진로체험. 웹툰제작의 프로그램 클립스튜디오 및 와콤 태블릿을 활용한 클립스튜디오 기초 및 캐릭터 만들기. - 인 원 : 최대 20명 - 소요시간: 90분~120분 소요 - 결 과 물: 캐릭터 만들기. - 보유장비: 컴퓨터 21대, 와콤태블릿 21대, 클립스튜디오21개



⑤Dancing Box

- K-POP 아이돌 음악 방송댄스를 전문강사에게 코칭 받으며 배워본다. 댄서에 대한 진로체험과 함께 트렌디한 K-POP 아이돌 댄스 체험
- 인 원 : 최대 30명
- 소요시간: 90분~120분 소요
- 결 과 물: 영상파일(쇼츠 영상촬영).



⑥샌드아트 BOX

- 빛과 모래만으로 다양한 그림을 그려보는 진로직업 체험프로그램, 현장에서 활동 중인 샌드아트 전문작가 강의와 체험 진행
- 인 원 : 최대 25명
- 소요시간: 90분~120분 소요
- 결 과 물: 사진파일.
- 필요장비: 샌드아트 체험판, 모래, 청소도구 등



⑦레코딩 BOX

- 녹음 스튜디오에서 실제 녹음이 이루어지는 과정을 직접 체험하고 녹음 후 작업이 어떻게 되는지 체험을 통해 알아보고 프로듀서 관련 직업군에 대해 배울 수 있다.
- 인 원 : 최대 30명
- 소요시간: 90분~120분 소요
- 결 과 물: 녹음파일.
- 보유장비: 녹음실 맥기반 로직 큐베이스 8인 동시녹음 시스템



⑧코딩 BOX

- 게임 제작 과정을 이해하고 게임 개발관련 진로체험. 게임제작 프로그램을 활용한 게임 제작 코딩 기초교육 및 간단한 나만의 코딩 게임 만들기
- 인 원 : 최대 20명
- 소요시간: 90분~120분 소요
- 결 과 물: 캐릭터 만들기.
- 보유장비: 컴퓨터 21대, 와콤타블렛 21대 등



⑨EDM BOX

- 아이패드와 런치패드를 활용한 EDM음악 작곡에 대해서 알아보고 변화하는 작곡 트렌드를 반영하여 쉽고 재미있는 나만의 음악 창작
- 인 원 : 최대 25명
- 소요시간: 90분~120분 소요
- 결 과 물: 작곡음악 파일.
- 보유장비: 아이패드25대, 런치패드25대, 헤드셋 25대 등

※ 위 프로그램 외 기관 협의를 통한 추가 프로그램 추가 개설 예정

○ 추진절차

- 2025. 1. : [계획] 행정관련 검토를 통한 연간 사업계획 추진
- 2025. 1. : [협조] 교육비 결제 카드기 설치, 세외수입 관리 계획 수립
- 2025. 1. : [결재] 교육청 협의 및 최종 사업계획 보고 및 결재
- 2025. 2. : [입찰계약] 운영기관 선정 및 계약 협조 요청
- 2025. 2~3. : [모집] 25년도 25개 학교 모집
- 2025. 3. : [공지] 최종 모집 학교단체 일정 조율 및 공지
- 2025. 4~10. : [운영] 월별 3~5회 교육 운영
- 2025. 5~11. : [정산] 각 당월 전월분 결과보고 및 정산
- 2025. 11. : [취합결과보고] 25년도 취합 결과보고
- 2025. 11. : 평가 및 분석을 통한 개선사항 도출 및 차기년도 반영

11. 기관 연계 체험형 문화예술교육 축제

○ 사업목적

- 논산문화예술전문학교의 지역사회 문화예술교육 허브 기관 역할 수행
- 논산시민 대상 논산문화예술학교 홍보 및 활성화
- 논산문화예술학교의 문화예술교육 축제 운영을 통한 정체성 확립
- 논산시 문화예술교육기관, 예술가와 연계한 네트워크 구축

○ 사업개요

- 사업명 : 아트 퍼니데이
- 사업기간 : 총 2회 / 2025년 4월 26일(토), 10월 18일(토) 추진 예정
- 사업대상 : 가야곡 주민, 논산시민, 관광객 외
- 주요내용
 - ① 관내 문화예술인과 기관이 연계하여 운영되는 체험형 문화예술 축제
 - ② 시민(가족) 대상 사전모집을 통한 논산문화예술전문학교 공간 홍보
 - ③ 지역민 로컬 푸드존, 문화예술교육 및 공연 가야곡 지역축제로 발전
- 세부내용

구분	사진	세부내용
시장님 개회사		<ul style="list-style-type: none"> ◦ 시장님 개회사 ◦ 논산문화예술전문학교 미래인재교육 방향 등
논산문화예술전문학교 프로그램 오픈데이		<ul style="list-style-type: none"> ◦ 논산문화예술전문학교 운영프로그램 사전 신청을 통한 가족 대상 문화예술체험 오픈데이 운영
문화예술교육기관 및 예술가 체험부스		<ul style="list-style-type: none"> ◦ 관 내외 문화예술교육기관 체험부스 운영 ◦ 가야곡 주민 '로컬 푸드존' 농산품 및 먹거리
문화예술공연 및 이벤트		<ul style="list-style-type: none"> ◦ 미술, 음악공연 등 문화예술 공연 ◦ 레크리에이션 및 이벤트 진행

○ 추진절차

- 2025. 2. : [계획] 관내 문화예술교육기관 미팅 및 협의 추진
- 2025. 2. : [계획] 연간 사업계획 작성
- 2025. 3. : [결재] 최종 사업계획 보고 및 결재
- 2025. 3. : [계약] 운영기관 선정 및 계약 협조 요청
- 2025. 4.~5. : [모집&운영] 1회차 모집 및 운영
- 2025. 6. : [결과&정산] 1회차 결과 보고 및 정산
- 2025. 9.~10. : [모집&운영] 2회차 모집 및 운영
- 2025. 11. : [결과&정산] 2회차 결과 보고 및 정산
- 2025. 11. : 평가 및 분석을 통한 개선사항 도출 및 차기년도 반영

12. 시민&청년 퇴근 후 역량 강화 교육

○ 사업목적

- 논산문화예술전문학교 문화예술교육 이용자 확대 운영
- 논산시 청년, 시민 대상 운영을 통한 논산문화예술전문학교 홍보
- 평일 야간 청년(시민) 대상 운영을 통한 활성화
- 논산시 청년, 시민 퇴근 후 문화예술교육 기회 확대를 통한 개인별 문화예술 취미 찾기와 문화예술 향유 기회 증대

○ 사업개요

- 사업기간 : 2025. 4, 6, 8, 10월 중 수요일 야간 추진 예정
- 사업대상 : 논산시 청년 및 시민(과정별 10~20명 모집)
- 모집방법 : 재단 홈페이지 신청, SNS 및 관내 기관 협조 모집 추진
- 사업내용 : 퇴근 후 문화가 있는 저녁, 문화예술 역량강화 강좌 개설
- 주요내용
 - ① 논산시 청년(시민) 대상 문화예술 역량 강화 아카데미
 - ② 디자인, 음악, 웹툰, 영상, 사진 등 각 월별 1개 과정 운영
 - ③ 건양대, 한국영상대 등 전문 교육기관 연계 운영
- 세부내용(예시)

구분	사진	세 부 내 용
1. 예채능 1탄 망고보드 활용		<ul style="list-style-type: none"> ◦ 직장에서 많이 활용하는 망고보드 활용 교육 ◦ 총 4회기 운영을 통한 결과물 공유회
2. 예채능 2탄 수제 전통주 만들기		<ul style="list-style-type: none"> ◦ 논산의 유명 전통주 왕주, 양촌 막걸리 연계 ◦ 수제 전통주 만들기 과정을 통한 우리지역알기
3. 예채능 3탄 퇴근 후 명상힐링요가		<ul style="list-style-type: none"> ◦ 요가가 나에게 맞는지 고민인 직장인 체험용 ◦ 업무 스트레스 완화 힐링요가
4. 예채능 4탄 나도 DJ		<ul style="list-style-type: none"> ◦ 논산 '청년DJ'를 꿈꾸는 청년들을 위한 과정 ◦ DJ 인문 취미반부터 나의 취향 알아 보기

○ 추진절차

- 2025. 2. : [계획] 희망 과정 수요조사 통한 연간 사업계획 추진
- 2025. 2. : [계획] 강사, 기관 등 운영관련 협의
- 2025. 3. : [결재] 최종 사업계획 보고 및 결재
- 2025. 3. : [계약] 운영기관 선정 및 계약 협조 요청
- 2025. 3~4. : [모집&운영] 1회차 모집 및 운영
- 2025. 5. : [정산] 1회차 결과 보고 및 정산
- 2025. 5~6. : [모집&운영] 2회차 모집 및 운영
- 2025. 7. : [정산] 2회차 결과 보고 및 정산
- 2025. 7~8. : [모집&운영] 3회차 모집 및 운영
- 2025. 9. : [정산] 3회차 결과 보고 및 정산
- 2025. 9~10. : [모집&운영] 4회차 모집 및 운영
- 2025. 11. : [정산] 4회차 결과 보고 및 정산
- 2025. 11. : 평가 및 분석을 통한 개선사항 도출 및 차기년도 반영

13. 학교연계 프로그램 지속추진

〈기존사업〉

○ 사업목적

- 청소년의 진로를 위해 논산의 미래와 방향성에 대한 시장님 학교 방문 대화 및 유명강사 특강, 관내 문화·역사 탐방 지원을 통한 미래인재육성 도모

○ 추진근거

- 청소년활동진흥법 제5조(청소년활동의 지원)
- 진로교육법 제4조(진로교육의 기본방향)
- 제7차 청소년정책기본계획 1-2-2. 청소년 미래역량 제고(진로체험 및 교육지원)

○ 사업개요

- 사업기간 : 2025. 4. ~ 10. (구체적 일자 학교협의)
- 사업대상 : 관내 중·고등학교 8개교(고등학교 우선, 24년 참여학교 제외)
- 사업내용 : 유명강사 특강, 논산시 문화·역사탐방 지원 등

○ 수요조사

- 2024. 11. 8.(금) ~ 22.(금) 2주간 실시

연 번	학교명	희망시기	희망강사 및 강의주제
1	건양고등학교	4월	최태성(EBS)
2	연무고등학교	4월	정승제(EBS)
3	논산고등학교	5월	김대식(카이스트 AI)
4	강경상업고등학교	5월	텍스(연예인)
5	국방항공학교	6월	K-국방산업 관련
6	연무마이더스고	미정	
7	강경고	미확정	재연락
8	충남체고		

* 충남인터넷고는 불참 확정

○ 추진절차

시 기	추진사항	추진내용
1월	2차 수요조사	1차 미응답 고등학교 대상 수요조사 재실시
	사업계획 추진	세부사업 내용 추진 및 일정조율
2월	계약	사업수행 세부계획 및 업체조율, 계약진행
3월~10월	사업 운영	유명강사 특강(8회) / 문화·역사 탐방지원(10회)
11월	결과보고	평가 및 분석을 통한 개선사항 도출 등

○ 기대효과

- 논산시 비전에 대한 학교와의 연계 프로그램을 통해 지역에 대한 관심과 참여 증대 기대
- 지역에서 다양한 진로 경험을 통해 논산에 대한 긍정적 이미지 강화

○ **사업목적**

- 4차 산업 관련 디지털 교육을 통해 인공지능 데이터, 디지털 소양, 컴퓨터 사고력 증진을 통한 미래인재양성 도모

○ **추진근거**

- 제7차 청소년정책 기본계획 1-1. 청소년디지털역량활동 강화
- 교육부 2022 개정 교육과정(디지털·인공지능·AI 소양 함양 교육 강화)

○ **사업개요**

- 사업기간 : 2025. 1. ~ 12.
- 사업대상 : 논산시 청소년 및 학교
- 사업내용 : 코딩, GPT와 생성형 AI 활용하기, 카이스트방문 등
- 예상인원: 약 200명(2024년 실적: 7개교 144명)

○ **추진절차**

시 기	추진사항	추진내용
1~2월	수요조사	- 관내 학교 수요조사 발송 - 수요 접수 및 현황보고
	추진계획서 작성	- 수요조사 결과 반영 추진계획작성
3 ~ 11월	프로그램 운영 및	- 프로그램 운영
	결과보고	- 만족도 시행
12월	평가회의	- 평가, 피드백 마련 - 다음연도 운영방안 구상

○ **기대효과**

- 지역 인재 양성을 통해 논산시의 4차 산업 관련 발전 도모
- 청소년의 미래 직업 역량 강화 및 창의적 문제 해결 능력 강화

15. 스포츠 페스티벌

〈기존사업〉

○ 사업목적

- 청소년 대상 인기 스포츠 종목(농구, e스포츠)을 통합대회로 운영하여 다양한 스포츠 종목 대회 개최로 청소년의 건강한 성장을 지원하고자 함

○ 추진근거

- 청소년활동진흥법 제6장 청소년문화활동의 지원(제60조, 61조)
- 제7차 청소년정책 기본계획 1-3. 다양한 체험활동 확대(스포츠체험 확대)
- 스포츠기본법 제5조(국가와 지방자치단체의 책무) 4항(청소년 스포츠 참여기회 확대)

○ 사업개요

- 사업기간 : 2025. 5.
- 사업대상 : 논산시 청소년(초·중·고등학교)
- 사업내용 : 청소년 스포츠 대회 운영
 - 1) 스포츠대회 : 3:3 농구 충남도대회 개최
 - 2) E-스포츠 대회 : 리그오브레전드, 피파온라인, 마인크래프트(협동건축)
- 예상인원 : 약 500명

○ 추진절차

시 기	추진사항	추진내용
2월~3월	수요조사	스포츠 종목별 청소년 수요조사 실시
3월	사업계획 추진	세부 사업계획 작성(학급별 스포츠 종목 배정)
4월	계약	업체 사업수행 조율, 계약진행
5월	사업 운영	스포츠 페스티벌 운영
6월	결과보고	효과성 측정 및 평가회의를 통한 지속 발전 가능 기반 마련

※ 청소년의 달 행사 연계진행 고려

○ 기대효과

- 지역 내 스포츠활성화를 통해 논산시의 이미지 제고 및 관광 유치 효과 기대
- 다양한 스포츠 활동을 통해 청소년의 신체 건강 증진 및 협동심 배양

16. 군 기관 논산바로알기 (국방산업과 대행사업)

〈기존사업〉

○ 사업목적

- 논산시 예비 시민인 군 장병을 대상으로 논산 바로 알기를 연중 운영함으로써 논산에 대한 정착을 돕고 호감도를 향상시키며 군과 유대를 강화

○ 추진근거

- 논산시 청소년육성 기본조례 제5조(청소년활동의 지원 및 활동)
- 논산시 청소년청년재단 설립 및 운영 조례 제3조(사업)
- 논산시 인구정책 및 인구감소지역 지원 조례 제14조(생활인구 확대를 위한 시책)

○ 사업개요

- 사업기간 : 2025. 1. ~ 12.
- 사업대상 : 육군훈련소 전역 장병
- 사업내용 : 명예시민증 수여, 시장님 환영사, 진로 및 미래설계 금융강의, 논산우수기업, 시설청년농가, 논산문화탐방 등
- 예상인원 : 1,500명

○ 추진절차

시 기	추진사항	추진내용
1월	사업계획수립	- 사전 수요조사, 보조금 신청 - 연간 추진계획수립
2월~11월	사업 추진	- 시장님 환영사 - 명예시민증 수여 - 진로설계, 금융강의, 보이스피싱 강의 등 (다양한 강사 초빙) - 문화탐방(관측사, 백제군사박물관 등) - 취업사례발표 및 전역장병 소감 발표 - 논산우수기업(KDS 등), 시설청년농가 탐방 - 월 운영 후 도출된 개선사항 다음 운영에 반영
12월	결과 보고	- 연간 결과 보고 - 보조금 정산 - 평가 회의를 통해 개선 및 차기년도 운영방안 모색

○ 기대효과

- 전역 후 안정적 사회 진출을 위한 역량 강화 및 논산시 이미지 제고
- 긍정적 사례를 통한 동기 부여 및 기관 간 유대감 강화
- 다양한 직업에 대한 이해 증진 및 실질적 진로 탐색

17. 군장병 및 논산문화유적탐방 (관광과 대행사업) <기존사업>

○ 사업목적

- 군 장병 및 군 기관 종사자를 대상으로 논산문화유적탐방을 운영함으로써 논산에 대한 호감도를 향상시키며 미래 관광객 확보 및 지역 경제 활성화

○ 추진근거

- 논산시 청소년육성 기본조례 제5조(청소년활동의 지원 및 활동)
- 논산시 청소년청년재단 설립 및 운영 조례 제3조(사업)
- 논산시 인구정책 및 인구감소지역 지원 조례 제14조(생활인구 확대를 위한 시책)

○ 사업개요

- 사업기간: 2025. 1. ~ 12.
- 사업대상: 부모 미면회(육군훈련소 수료생), 육군항공학교 및 기타 군 기관 종사자 등
- 사업내용: 논산문화탐방, 급식 제공, 체험 등
- 예상인원: 700명

○ 추진절차

시 기	추진사항	추진내용
1월	계획수립 및 추진	- 사전 수요조사, 보조금 신청 - 연간 추진계획수립 - 부모면회대행사업(육군훈련소 수료생 급식 제공)
2월~11월	사업 운영	- 논산문화탐방(탐정호 출렁다리, 백제군사박물관 등) - 문화체험(선샤인랜드, 선샤인스튜디오 등) - 단위 계획수립 및 결과보고
12월	결과 보고	- 연간 결과 보고 - 보조금 정산 - 평가 회의를 통해 개선 및 차기 년도 운영방안 모색

○ 기대효과

- 논산생활인구 확충을 도모하고 논산에 대한 호감도 향상
- 논산 내 관광자원을 활용한 체험 및 탐방을 통해 지역경제 활성화

18. 방과후아카데미 운영

〈기존사업〉

○ 사업목적

- 방과후 돌봄이 필요한 청소년에게 체험활동, 학습지원, 급식, 상담 등 종합서비스를 제공하고, 청소년 활동·복지·보호·지도 등을 통해 청소년의 전인적 성장을 지원하고 가정의 사교육비 경감 및 양육 부담 완화에 기여하고자 함

○ 추진근거

- 청소년기본법 제48조2(청소년 방과 후 활동의 지원)
- 청소년기본법 시행령 제33조 (청소년 방과후 활동 종합지원계획의 수립)

○ 사업개요

- 사업기간 : 2025. 1. ~ 12.
- 사업대상 : 논산시 초등학교 4학년~6학년 40명
- 사업내용 : 주중 및 주말체험, 캠프, 진로 및 디지털체험 등 생활관리
- 주중프로그램 시간표

시 간	월	화	수	목	금
1교시 (16:10~17:10)	보충학습 (실무자/함초롬반)	동아리활동 (실무자/문화센터)	특별활동 (실무자/문화센터)	특별활동 (실무자/문화센터)	특별활동1
2교시 (17:10~17:40)	저녁식사 및 휴식				
3교시 (17:40~18:40)	수학 (김미경/함초롬반)	풍선아트 (이현정/교육실)	창의력놀이 (이재걸/교육실)	음악 (박소윤/함초롬반)	특별활동2
4교시 (18:40~19:40)	스포츠 (서정원/체육관)	창의융합 (하병석/교육실)	클라이밍 (김기복/체육관)	웹툰 (윤소리/함초롬반)	영어 (김여진/함초롬반)

○ 추진절차

시 기	추진사항	추진내용
	신입생 모집	- 초등학교 4~6학년 40명 정원 (상시모집) 2025.1.10. 기준: 37명 (4학년9명, 5학년10명, 6학년18명)
1월	연간 계획 수립	- 2025년 연간계획 수립
연 중 운영	사업 계획 수립, 운영, 월별결과보고	- 주중프로그램, 급.간식지원, 생활지원, 안전관리, 홍보, 지역연계 프로그램 운영 등 - 우리동네 생태계 지키기 - 지구를 지키는 작은 영웅들 - 디지털 탐험대 - 기술로 미래를 탐험하다 - 민주주의 실천 프로젝트 - 나도 시민, 나도 변화 - 인성,예절,공동체교육,민주시민교육등 - 주말체험 주제별 운영(4회) 1차(3월) 안전체험관 / 2차(5월) 청소년박람회체험 3차(8월) 수상안전체험 / 4차(11월) 놀이공원 체험
1월 16일	개학	- 방과후 개강(방과후 OT), 보호자 간담회
2월 연중		- 지원협의회, 강사간담회
7월		- 진로체험(볼링, 롤러스케이트, 영화, 케익만들기) - 프로그램평가 및 편성조사 - 강사모집
8월	사업 계획 수립, 운영, 결과보고	- 지원협의회, 보호자간담회, 강사간담회
10월		- 여름 캠프 운영
11월		- 디지털 체험
		- 신입생 모집 추진
12월		- 프로그램평가 및 편성조사 - 강사모집 - 수료식 - 사업별 연간결과보고서

※ 금요일 특별프로그램 1, 2 운영

- 연중 운영안 내용을 통하여 청소년의 기본 소양교육을 강화하여 균형있는 성장을 도우며, 그외 특별 수업인 생태, 환경, 주제별체험활동을 통해 올바른 민주시민으로 성장을 돕고자 함

※ 친환경 먹거리 제공

- 친환경 먹거리는 대개 자연에서 재배된 유기농 식품으로 청소년에게 더 건강한 식사를 제공하여 학생들의 몸과 마음의 건강을 돕고, 올바른 식습관을 기르고자 함

○ 기대효과

- 청소년들의 안전하고 건강한 생활을 위한 다각적 지원 체계 구축
- 방과후 급식 및 보살핌, 청소년 서비스 지원 및 전반적 생활관리를 통한 삶의 질 향상
- 청소년의 생활 관리를 통해 건강한 성장 및 정서적 안정감 지원
- 청소년에게 창의성과 재능발굴의 기회를 제공하고 자기주도적 진로 설계 지원
- 디지털 교육 격차 완화 및 디지털 역량 제고 등 사교육비 절감화

○ 사업목적

- 지역사회 내 청소년 관련 자원을 연계하여 학업 중단, 기출, 인터넷 중독 등 위기청소년에 대한 상담·보호·교육·자립 등 맞춤형 서비스를 제공하여 청소년의 건강한 성장 및 복지증진 도모

○ 추진근거

- 청소년복지 지원법 제29조(청소년상담복지센터)
- 청소년복지 지원법 제42조의 2(청소년복지지원기관등의 위탁운영)

○ 사업개요

- 사업기간 : 2025. 1. ~ 12.
- 사업대상 : 9세~24세 논산 관내 청소년 및 학부모
- 사업내용
 - ① 청소년 문제 예방 교육
 - ② 청소년 심리·정서치료 상담
 - ③ 부모·자녀 관계 개선 교육 및 상담
- 지원 서비스 건(수): 15,000여 건

○ 추진절차

- 2025. 1. : 사업 계획 수립
- 2025. 2. : 사업별 프로그램 신청 안내 및 접수 공문 발송
- 2025. 3. ~ 11. : 사업별 프로그램 운영
- 2025. 12. : 사업별 프로그램 결과 보고

○ 기대효과

- 청소년기 발달 과업 상, 발생할 수 있는 문제예방 및 대처 능력 향상
- 청소년의 심리적 안정 도모 및 부모 양육태도 개선

○ 사업목적

- 위기 청소년의 삶의 현장에 직접 찾아가 심리적·정서적 지지와 함께 지역사회 자원 연계서비스를 제공함으로써 청소년의 건전한 성장을 지원하고 지속적 사례관리를 하기 위함.

○ 추진근거

- 청소년복지 지원법 제12조(상담과 전화설치 등)

○ 사업개요

- 사업기간 : 2025. 1. ~ 10.
- 대 상 : 관내 9 ~24세 청소년
- 주요내용 : 위기청소년에게 찾아가는 상담 및 지역사회 자원연계

○ 추진절차

- 2025. 1. : 사업 계획 수립 및 청소년동반자 인력 신규채용
- 2025. 1. ~ 12. : 찾아가는 상담 운영
- 2025. 12. : 사업 결과보고

○ 기대효과

- 다양한 유형의 중·고위험군 청소년 발굴 강화로 서비스 소외 청소년에 대한 구호 및 지원 강화
- 지역내 위기청소년의 문제유형 및 개별 특성을 고려한 자원연계

21. 청소년안전망 위기청소년실태조사사업

〈기존사업〉

○ 사업목적

- 지역 사회 내 청소년에 대한 실태를 조사하여 객관적인 위기청소년의 특성을 파악하고, 실질적이고 전문적인 서비스 제공 및 프로그램 개발과 청소년 지원 방침에 대한 방향성 제시

○ 추진근거

- 청소년복지 지원법 제9조(청소년안전망 구축·운영)

○ 사업개요

- 사업기간 : 2025년 1월 ~ 10월
- 대 상 : 관내 청소년 1,000명
- 주요내용 : 실태조사 설문 및 분석, 보고서 제작 및 배포 등

○ 추진절차

- 2025. 1. ~ 2. : 사업 계획 수립 및 실태조사 안내 공문 발송
- 2025. 4. : 용역 계약 및 설문 조사
- 2025. 10~11. : 보고서 제작 및 배포

○ 기대효과

- 지역사회 내 청소년에 대한 실질적 데이터 수집 및 지역사회 내 위기청소년 실태에 대한 맞춤형 지원서비스 제공

○ 사업목적

- 학교를 중단한 학교 밖 청소년의 개인적 특성과 수요를 고려한 상담지원, 교육지원, 직업체험 및 취업지원, 자립지원 등 학교 밖 청소년이 건강한 사회구성원으로 성장할 수 있도록 지원

○ 추진근거

- 학교 밖 지원에 관한 법률[시행 2021.09.24.] [2021.03.23. 일부개정]
- 논산시 학교 밖 청소년지원에 관한 조례[시행 2016.01.11.]

○ 사업개요

① 사업명 : 학교 밖 청소년 지역탐방

- 사업기간 : 2025. 10. (2박3일)
- 사업대상 : 9세 ~ 24세 학교밖청소년
- 사업장소 : 국내 여행지(청소년 수요조사를 통한 지역 선정)
- 사업내용 : 역사 및 문화탐방

② 사업명 : 학교 밖 청소년 학습지원

- 사업기간 : 2025. 3. ~ 11.
- 사업대상 : 9세 ~24세 학교밖청소년
- 사업내용 : 점정고시, 대입준비 등 학습지원이 필요한 학교밖 청소년을 위한 스터디카페, 독서실 등 공간 및 물품지원

③ 사업명 : 대안학교 지원사업

- 사업기간 : 2025. 3. ~ 11.
- 사업대상 : 9세 ~24세 학교밖청소년
- 사업내용 : 컴퓨터 관련 자기계발 및 자격증 프로그램 지원

○ 추진절차

- 2025. 1. : 사업 계획 수립
- 2025. 3. ~ 11. : 사업별 프로그램 운영
- 2025. 12. : 사업별 프로그램 결과 보고

○ 기대효과

- 학교 밖 청소년의 또래 간 친밀감 형성 및 다양한 문화적 견문 확장
- 학교 밖 청소년 안정적인 사회진입을 위한 자립 여건 마련

23. 청소년청년 페스티벌

(청소년문화제 · 진로박람회 · 청년의 날)

〈정책사업〉

○ 사업목적

- 청소년들의 소질과 적성을 발견하고 진로 및 직업에 대한 정보를 습득하며, 체험과 활동을 통해 진로탐색의 기회를 넓히고, 청년행사와 연계하여 지역 청소년·청년 군장병 합동 페스티벌 개최

○ 추진근거

- 청소년기본법 제5조(청소년활동의 지원)
- 청소년활동진흥법 제60조(청소년문화활동의 진흥) 제63조(청소년축제의 발굴지원)
- 논산시 진로교육 활성화 지원에 관한 조례(제1505호)

○ 사업개요

- 사업기간 : 2025. 09. 11.(목) ~ 12.(금)
- 사업대상 : 논산시 청소년·청년, 군장병
- 사업내용 : 청소년문화예술대회 및 연예인 공연 등

※ 청년의 날 행사 연계 운영

- 예상인원 : 5,000명

2024년 진로박람회&문화제 개선사항	2025년도 진로박람회&문화제 운영방향
- 진로 특강 수용인원 초과(무더위)로 인한 집중의 어려움	- 연휴와 논산시 행사 많음, 청소년문화제와 통합운영 따른 일정조율 어려움
- 날씨어려움(무더위) 4월 또는 10월 개최 바람직 휴일 개최 제안(수업으로 인한 어려움)	- 일부 체험 부스 실내 운영 방안 모색
- 짧은 시간 안에 동시적인 운영으로 혼란 →체험 시간 부족 학교 시간별로 프로그램 신청 요망	- 동시간적 운영 지양, 참여 시간차 운영 의무 참여가 아닌 신청을 통한 운영
- 진로 특강 주제가 중학생들에게는 전문적인 내용으로 집중도가 떨어짐(주제 적합성)	- 중학생, 고등학생 별 맞춤형 콘텐츠 개발
- 작은 강의 환경 조성 요망	
- 진학상담관 및 일부 부스 공간 협소	- 체험 내용에 따라 공간 조정
- 유익하지만 흥미 없는 부스 대책 마련	- 흥미 유발 방법 모색
- 개막식 때 내빈 소개 및 인사로 비효율적인 진행 다수 기관장의 인사, 의례적이고 형식적임 →분위기 형성 저해	- 날씨 고려 및 시간 변경 등 방법 모색
- 특정 주제 부스 부족 및 지역 특성을 반영 콘텐츠 부족	- 콘텐츠 개발

○ 추진절차

- 2025. 2. : 사업 계획 수립
- 2025. 3. : 협의회(학교 및 교육청) 구성 및 수요조사
- 2025. 4. : 진로박람회&문화제 제안서 평가위원회의 및 대행용역 업체 선정
- 2025. 5. ~ 9. : 진로박람회&문화제 운영 준비
- 2025. 9. : 진로박람회&문화제 운영(예정)
- 2025. 10. : 사업 결과보고 작성

○ 기대효과

- 다양한 진로 정보습득으로 자아정체감 및 진로정체감 형성에 도움
- 진로발달과정에서의 효능감 증진 및 진로준비행동에 긍정적 영향
- 청소년문화예술대회를 통한 청소년의 끼와 재능발굴 기회 제공
- 청소년에게 다양한 문화 예술적 문화 확산으로 삶의 질 향상

○ **사업목적**

- 청소년을 격려하고 주도적인 미래를 열어갈 수 있도록 다양한 문화 예술을 즐길 수 있는 청소년 맞춤 축제를 개최하고자 함

○ **추진근거**

- 청소년기본법 제5조(청소년활동의 지원)
- 청소년활동진흥법 제60조(청소년문화활동의 진흥) 제63조(청소년축제의 발굴지원)
- 논산시 청소년육성 기본조례(청소년활동의 지원 및 활동)

○ **사업개요**

- 사업기간 : 2025. 11.
- 사업대상 : 논산시 청소년 및 논산시민
- 사업내용
 - ① 관내 청소년 경연대회 시상자 축하공연, 학교별 동아리 초청공연 등
 - ② 연예인 초청공연 및 청소년 맞춤 예술공연 등
- 예상인원 : 약 4,000명

○ **추진절차**

시 기	추진사항	추진내용
3월~5월	사업기획	TF팀 구성, 사업 운영일 및 세부계획안 논의
6월	사업 계획 수립	계획안 작성 및 결재
6월~7월	계약	대행용역 입찰 공고 및 업체 계약, 기획회의 등
8월~9월	홍보	사업홍보 및 신청접수
10월	사업운영	청소년 송년페스티벌 운영
11월	결과보고	평가 및 분석을 통한 개선사항 도출 등

○ **기대효과**

- 청소년문화예술대회를 통한 청소년의 끼와 재능발굴
- 지역사회 내 청소년에게 문화예술적 사업 주요 기관으로서의 위상 강화

25. 청소년 가족프로그램

〈정책사업〉

○ 사업목적

- 가족의 화합과 유대감 증진을 위한 재충전의 기회를 제공하고, 가족·지역의 문화를 체험하고 이해하는 시간을 마련하고자 함

○ 추진근거

- 청소년기본법 제5조(청소년활동의 지원)
- 논산시 청소년육성 기본조례(청소년활동의 지원 및 활동)

○ 사업개요

- 사업기간 : 2025. 7월 중 주말 (1박 2일)
- 대 상 : 청소년 포함 10 가정(4인기준) 40명
- 장 소 : 논산문화예술전문학교 운동장(텐트,냉방용품 렌탈)
- 사업내용 : 문화예술전문학교(아트스쿨, 아트퍼니데이) 연계, 요리대회, 캠핑대회 등
- 예상인원 : 총 10가족, 40명

○ 추진절차

시 기	추진사항	추진내용
3월~4월	사업기획	사업운영 업체 선정
5월~6월	계획수립 및 접수	계획안 작성, 사업홍보 및 신청접수
7월	사업운영	청소년 가족프로그램 운영
10월	결과보고	평가 및 분석을 통한 개선사항 도출 등

○ 기대효과

- 가족친화 체험활동을 통한 화합과 유대감 증진